REGLAMENTO OFICIAL

TORNEO AMISTAD 2026

10 al 12 de octubre de 2026 Hockey sobre patines

1 GENERALIDADES

— **Fechas:** del 10 al 12 de octubre de 2026.

— **Organización:** Club Leonardo Murialdo, Club Deportivo y Social Guaymallén.

— **Fiscalización:** Asociación Mendocina de Patín.

— **Sedes:** Club Leonardo Murialdo, Club Deportivo y Social Guaymallén, Anexo-Murialdo — en Mendoza, Argentina.

2 COMISIÓN ORGANIZADORA

— **Comisión Amistad:** conformada por los clubes Leonardo Murialdo y Deportivo y Social Guaymallén. Encargada de la organización y fiscalización del torneo.

3 COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS Y EDADES

— **Promo:** máximo 8 años cumplidos o a cumplir al 31/12/2026 (nacidos en 2018 o después).

— **Mini:** máximo 10 años cumplidos o a cumplir al 31/12/2026 (nacidos en 2016 o después).

— **Infantil:** máximo 12 años cumplidos o a cumplir al 31/12/2026 (nacidos en 2014 o después).

4 LISTA DE BUENA FE

— **Jugadores:** máximo 12, mínimo 5.

— **Detalles:** nombre y apellido, fecha de nacimiento, N° de documento, N° de camiseta y número de licencia nacional otorgada por la Confederación Argentina de Patín.

— **Firma y sello:** del club y de un médico responsable. No se pide ficha médica individual por jugador.

5 ESTRUCTURA DEL TORNEO

Equipos y zonas por categoría

CATEGORÍA	EQUIPOS	ZONAS	COPAS
Mini	16	4 zonas de 4	Oro · Plata · Amistad · Amistad 2
Promo	12	3 zonas de 4	Oro · Plata · Amistad
Infantil	12	3 zonas de 4	Oro · Plata · Amistad

Clasificación a copas (tabla general de la categoría)

— Terminada la fase de grupos, los equipos de cada categoría se ordenan en una **tabla general única** (mezclando las zonas) y se agrupan de a 4 posiciones consecutivas por copa:

1°–4° · Copa Oro | 5°–8° · Copa Plata | 9°–12° · Copa Amistad | 13°–16° · Copa Amistad 2 (solo Mini)

— Semifinales cruzadas dentro de cada copa: el 1° de la copa contra el 4°, el 2° contra el 3° (ej. en Copa Oro: 1° vs 4°, 2° vs 3° de la tabla general; en Amistad 2: 13° vs 16°, 14° vs 15°).

— Cada copa juega semifinal, final y 3er puesto — todos los equipos, caiga en la copa que caiga, tienen garantizados al menos 2 partidos de playoff.

Desempate en la tabla (Art. 33, reglamento World Skate)

— Puntos.

— Entre los equipos empatados en puntos: resultado del **enfrentamiento directo** entre ellos (puntos → diferencia de gol → ratio de goles de esos partidos; con 3 o más equipos empatados se arma una mini-tabla solo con lo que jugaron entre sí).

— Si sigue empatado, o los equipos no se enfrentaron entre sí (típico entre zonas distintas en la tabla general): diferencia de gol de **todos** los partidos del torneo.

— Ratio de goles (goles a favor / goles en contra) de todos los partidos del torneo.

— Sorteo, si todo lo anterior sigue empatado.

Diferencia de goles — tope de cortesía

— Para no provocar goleadas innecesarias, en la planilla se carga como máximo **6 goles de diferencia**, sin importar el resultado real de la cancha. Ejemplos: 10 a

0 se anota 6-0; 12 a 3 se anota 9-3; 8 a 1 se anota 7-1.

Formato de los partidos desde semifinales

— Eliminación directa. En caso de empate al final del tiempo reglamentario: 2 tiempos extra de 3 minutos y, de persistir el empate, tanda de 3 penales (libres) por equipo — si sigue empatado, se seguirá tirando hasta que uno logre la diferencia.

6 DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

— **Fase de grupos:** 2 tiempos de 15 minutos corridos para Mini y Promo. Infantil juega siempre a reloj detenido, en grupos y en todos los playoffs, sin excepción.

— **Copa Oro y Copa Plata** (las 3 categorías): siempre a reloj detenido desde semifinales.

— **Copa Amistad y Amistad 2:** solo la **final** va a reloj detenido — semifinales y 3er puesto se juegan al ritmo normal de cada categoría (corrido en Mini/Promo, detenido en Infantil).

— **Tiempos muertos:** cada equipo puede pedir 1 por cada tiempo de juego.

7 PREMIOS

— **Medallas:** para todos los participantes.

— **Copas:** para los 3 primeros de cada copa, en Mini e Infantil.

— **Promo:** copa para todos los equipos.

8 REGLAS DEL JUEGO

— **Faltas:** acumulativas — tiro directo a partir de las primeras 10 faltas, y luego cada 5.

— **Árbitros:** un solo árbitro de la Asociación Mendocina de Patín por partido.

— **Arquero suplente:** no es obligatoria su presencia en la planilla.

— **Distribución de equipos:** los clubes con 2 equipos en la misma categoría no pueden quedar en la misma zona clasificatoria — el sorteo los separa siempre.

— **Numeración de camisetas:** libre, de 00 a 99. El jugador usa el mismo número todo el torneo.

— **Tarjetas:** solo en categoría Infantil. En Mini y Promo, una falta grave se resuelve pidiéndole al técnico que cambie al jugador, que no puede reingresar antes de 2 minutos.

— **Azules:** 2 tarjetas azules acumuladas = 1 partido de suspensión.

— **Rojas:** acumulación de tarjetas en un mismo encuentro = 1 partido de suspensión. Roja directa = 2 partidos de suspensión; si es por agresión, expulsión del torneo.

9 EXCEPCIONES

— **Jugador de edad superior:** se admite un jugador un año mayor si (a) su federación de origen lo permite en esa categoría, o (b) el equipo es de una federación extranjera o a más de 800 km de Mendoza capital y necesita completar la lista de buena fe. La Comisión Organizadora puede revocar esta excepción ante una superioridad física, técnica o táctica notoria (no aplica a arqueros).

— **Arquero único:** los clubes con 2 equipos y un solo arquero pueden compartirlo entre ambos.

10 FENÓMENOS CLIMÁTICOS

> **Guaymallén y Anexo-Murialdo son canchas descubiertas** (sin techo); solo Cancha Murialdo tiene techo.
>
> Ante lluvia u otra condición climática que afecte las canchas al aire libre, la organización podrá reprogramar los partidos afectados hacia una **pista alternativa techada** A CONFIRMAR, comunicándolo a los equipos con la mayor antelación posible.

— Los partidos se suspenden en cualquier caso en que Defensa Civil y/o la Comisión Directiva del Club Leonardo Murialdo decidan suspender actividades deportivas por alerta meteorológica (zonda incluido), sin importar en qué cancha se jugaba.

11 PUNTUALIDAD

— Tolerancia máxima de 5 minutos. La falta de puntualidad resulta en pérdida de puntos.

12 ACREDITACIONES

— 3 acreditaciones por equipo para el cuerpo técnico.

13 CANCHAS

Cancha Murialdo

TECHADA

Club Leonardo Murialdo. Sede además de las finales de Copa Oro y Plata.

Cancha Guaymallén

DESCUBIERTA

Club Deportivo y Social Guaymallén.

Anexo-Murialdo

DESCUBIERTA

Segunda cancha del Club Leonardo Murialdo.

14 REUNIÓN DE DELEGADOS Y SORTEO DE ZONAS

— **Viernes 25/09 a las 19:00.**

15 ENTRADAS

— **$5.000** — entrada única, válida para los 3 días del torneo.

16 SITUACIONES NO CONTEMPLADAS

— Se resuelven conforme a las normas de la Federación Mendocina de Patín y a criterio de la Comisión Organizadora.